

# ***Tananyag***

LG Programozható Logikai Vezérlő

***GLOFA-GM PLC***

PMU200 és PMU300ET

**PROGRAMOZHATÓ MONITOR EGYSÉG  
(ÉRINTŐ KÉPERNYŐS KIJELEZŐ)**

**LG Industrial Systems**

**YERUHAM Kft.**

*Simén Gábor*

# © TARTALOM ©

## 1. Fejezet: Egy bit ki/be (On/Off) kapcsolása

1-1 Bemutató	1
1-2 PMU képernyő szerkesztése	2
1-3 Képernyő szerkesztés (Screen Edit)	4
1-4 PMU és PLC összekötése	14
1-5 Project file átvitele a PMU-ba	19
1-6 PMU300 beállítása	21
1-7 PMU kezelése	23

## 2. Fejezet: Adatok bevitele 10-es billentyűzettel (Keypad)

2-1 Billentyűzet tulajdonságainak kijelölése	26
2-2 Fő képernyő szerkesztés (Main Screen)	31
2-3 Tesztelés a futás szimulációjával	34
2-4 Képernyő változtatás	36
2-5 Kapcsoló (link) file szerkesztése	37
2-6 Projekt file szerkesztése	38
2-7 PLC-vel való kommunikálás tesztelése	40

## 3. Fejezet: Üzenet megjelenítése

3-1 Üzenet (message) file létrehozása	42
3-2 Képernyő szerkesztése	43
3-3 Szimuláció	46
3-4 Kapcsoló (link) file szerkesztése	47
3-5 Projekt file szerkesztése	47

## 4. Fejezet: Riasztási üzenet (Alarm message) kijelzés

4-1 Riasztási file (Alarm file) készítése	49
4-2 Új képernyő és projekt készítése	50

## 5. Fejezet: Jelkép szerkesztés

5-1 Jelkép készítése	54
5-2 Bitmap File megnyitása (teljes méret 320 * 240)	56
5-3 Bitmap jelkép megnyitása a képernyő szerkesztőben	57

## 6. Fejezet: Függelék

6-3 GM7/GM6/GM4 ↔ PMU	59
-----------------------	----